

## Wasserspielplatz Neßmersiel

Hafenstr. 3  
26553 Dornum

Tel: +49 4933 91110

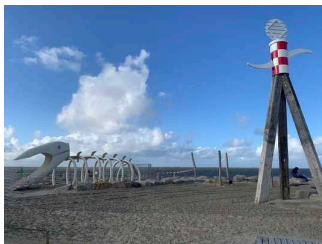
info@dornum.de  
<https://www.dornum.de/>

## Informationen für Menschen mit Hörbehinderung und gehörlose Menschen

Die Informationen zur Barrierefreiheit wurden am 11. Oktober 2021 im Rahmen des Systems "Reisen für Alle" erhoben.

Detailinformationen zu Treppen, Aufzügen / Treppenliften, Rampen, Automaten und speziellen Türen auf dem Weg zu einzelnen Bereichen finden Sie in der entsprechenden Kategorie.

## Fotos zur Einrichtung



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart

## Parken



Parken

©Joke Pouliart

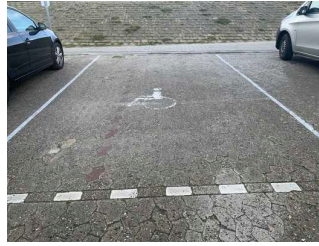
# Parkplatz

---



Parkplatz

©Joke Pouliart



Parkplatz

©Joke Pouliart



Parkplatz

©Joke Pouliart

---

Es ist ein Parkplatz vorhanden.

Es ist mindestens 1 Parkplatz für Menschen mit Behinderung vorhanden.

Es gibt 2 Stellplatz/-plätze für Menschen mit Behinderung.

Stellplatzbreite: 351 cm

Stellplatzlänge: 600 cm

Entfernung des Stellplatzes/der Stellplätze für Menschen mit Behinderung zum Eingangsbereich: 50 m

Der Stellplatz / die Stellplätze für Menschen mit Behinderung ist/sind gekennzeichnet.

# Eingang

---



Eingang

©Joke Pouliart

## Strandkasse

---



Strandkasse

©Joke Pouliart



Strandkasse

©Joke Pouliart



Strandkasse

©Joke Pouliart

---

Das Kassendisplay/die Preisangabe an der Kasse ist gut erkennbar (z.B. groß oder schwenkbar).

## Spielplatz

---



Spielplatz

©Joke Pouliart

## Wasser- und Matschspielplatz

---



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



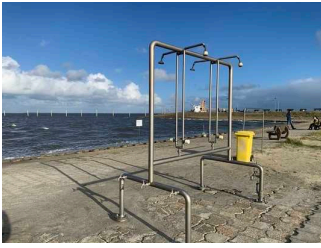
Duschen am Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



## Dusche am Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart

Anmerkungen für den Gast: Der Platz soll anregen sich außerhalb der Wattflächen, die aufgrund von Schlick und Tidenstand nicht immer erlebbar sind, mit den Elementen Wasser, Sand und Meer zu beschäftigen. Zum Anschließenden Reinigen ist eine Dusche, die auch mit dem Rollstuhl unterfahrbar ist, vorhanden. Weitere Duschen mit Sichtschutz sind am Rande des Bohlenwegs zwischen Eingang und dem Spielplatz vorhanden. Es sind in kurzen Distanzen Sitzmöglichkeiten vorhanden.

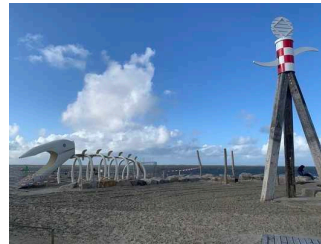
## Blankomodul

### Wasserspiel und Rutsche "Potti"



#### Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



#### Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



#### Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart

Das Spielgerät "Potti" kann unmittelbar über die glatt betonierte und eben gepflasterte Promenade / Uferbesfestigung angefahren werden. Zwischen Eingang und um den Spielplatz sind Bohlenwege angelegt. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. "Potti" rekonstruiert das Skelett eines Wals, der vor langer Zeit hier strandete. Es besteht aus drei Spielerfahrungen: einer Rutsche, die erklettert werden kann, einer Sprinkleranlage mit Wasser innerhalb des Wals, sowie einem Sand-Matsch-Platz der mit Wasserrinnen gespeist wird. Für blinde, sehbehinderte, gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen ist diese Spiel uneingeschränkt nutzbar. Für Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der Bereich innerhalb des Wals und der Sand-Matsch-Platz nutzbar. Sitzmöglichkeiten sind auf Steinen und liegenden Holzdauben vorhanden. Mit einem Strandrollstuhl ist auch für Menschen im Rollstuhl der Bauch des Wals mit dem Wassersprinkler erfahrbar dazu ist jedoch eine Assistenz notwendig. Der Untergrund im Wal ist fester Sand, die Abstände zwischen dem Walgerippe sind für einen Rollstuhl weit genug.



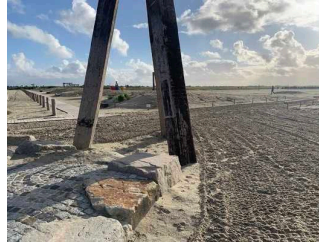
## Wasserspiel "Winker"

---



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

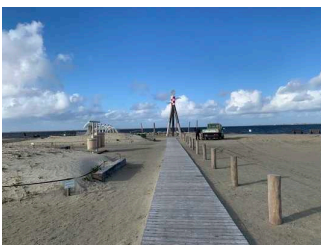
©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Winker" kann unmittelbar über den Holzbohlenweg erreicht werden. Am Spielplatz sind Bohlenwege angelegt die bis an die betonierte und gepflasterte Uferpromenade hergeführt werden. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. Der "Winker" stellt ein altes Seezeichen dar um für Schiffe den Weg zum Hafen zu finden. Es besteht aus zwei Spielerfahrungen: Der Winker füllt sich mit Wasser, wenn das Gewicht des Wassers auf der einen Seite überhöht ist, entlädt sich mit einem großen Schwall das Wasser auf der darunter befindlichen Person; des weiteren speist das Wasser des Winkers einen weiteren Bereich des Sand-Matsch-Platzes. Da für alle Menschen unter dem Winker nicht sichtbar ist wann der Winker sein Wasser ergießt, ist das Überraschungserlebnis uneingeschränkt für blinde, sehbehindere gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen nutzbar. Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der sehr uneben gepflasterte Bereich unterhalb des Winkers nur mit Assistenz möglich. Die Anordnung der Steine und unebene Flächen sind für blinde Menschen taktil erfassbar jedoch besteht ohne Assistenz eine größere Stolpergefahr. Sitzmöglichkeiten auf Steinen und liegenden Holzdalben ermöglichen ein Umsetzen vom Rollstuhl auf die Umrandung des Sand-Matsch-Platz

## Spielgeräte und Sonstiges

---



Spielgeräte und Sonstiges

©Joke Pouliart

# Blankomodul

## Wasserspiel und Rutsche "Potti"

---



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Potti" kann unmittelbar über die glatt betonierte und eben gepflasterte Promenade / Uferbesfestigung angefahren werden. Zwischen Eingang und um den Spielplatz sind Bohlenwege angelegt. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. "Potti" rekonstruiert das Skelett eines Wals, der vor langer Zeit hier strandete. Es besteht aus drei Spielerfahrungen: einer Rutsche, die erklettert werden kann, einer Sprinkleranlage mit Wasser innerhalb des Wals, sowie einem Sand-Matsch-Platz der mit Wasserrinnen gespeist wird. Für blinde, sehbehinderte, gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen ist diese Spiel uneingeschränkt nutzbar. Für Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der Bereich innerhalb des Wals und der Sand-Matsch-Platz nutzbar. Sitzmöglichkeiten sind auf Steinen und liegenden Holzdalben vorhanden. Mit einem Strandrollstuhl ist auch für Menschen im Rollstuhl der Bauch des Wals mit dem Wassersprinkler erfahrbar dazu ist jedoch eine Assistenz notwendig. Der Untergrund im Wal ist fester Sand, die Abstände zwischen dem Walgerippe sind für einen Rollstuhl weit genug.

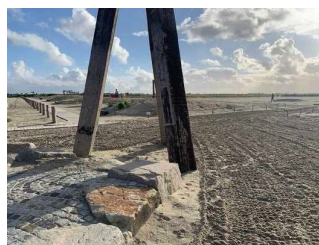
## Wasserspiel "Winker"

---



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



## Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Winker" kann unmittelbar über den Holzbohlenweg erreicht werden. Am Spielplatz sind Bohlenwege angelegt die bis an die betonierte und gepflasterte Uferpromenade hergeführt werden. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. Der "Winker" stellt ein altes Seezeichen dar um für Schiffe den Weg zum Hafen zu finden. Es besteht aus zwei Spielerfahrungen: Der Winker füllt sich mit Wasser, wenn das Gewicht des Wassers auf der einen Seite überhöht ist, entlädt sich mit einem großen Schwall das Wasser auf der darunter befindlichen Person; des weiteren speist das Wasser des Winkers einen weiteren Bereich des Sand-Matsch-Platzes. Da für alle Menschen unter dem Winker nicht sichtbar ist wann der Winker sein Wasser ergießt, ist das Überraschungserlebnis uneingeschränkt für blinde, sehbehindere gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen nutzbar. Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der sehr uneben gepflasterte Bereich unterhalb des Winkers nur mit Assistenz möglich. Die Anordnung der Steine und unebene Flächen sind für blinde Menschen taktil erfassbar jedoch besteht ohne Assistenz eine größere Stolpergefahr. Sitzmöglichkeiten auf Steinen und liegenden Holzdalben ermöglichen ein Umsetzen vom Rollstuhl auf die Umrandung des Sand-Matsch-Platz

## Hilfsmittel / Alarm

### Alarm/Hilfsmittel

Es gibt keinen Alarm.