

## Wasserspielplatz Neßmersiel

Hafenstr. 3  
26553 Dornum

Tel: +49 4933 91110

info@dornum.de  
<https://www.dornum.de/>

## Informationen für Gäste mit kognitiven Beeinträchtigungen

Die Informationen zur Barrierefreiheit wurden am 11. Oktober 2021 im Rahmen des Systems "Reisen für Alle" erhoben.

### Fotos zur Einrichtung



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart



Wasserspielplatz  
Neßmersiel

©Joke Pouliart

### Parken



Parken

©Joke Pouliart

# Parkplatz

---



Parkplatz  
©Joke Pouliart



Parkplatz  
©Joke Pouliart



Parkplatz  
©Joke Pouliart

---

Es ist ein Parkplatz vorhanden.

Es ist mindestens 1 Parkplatz für Menschen mit Behinderung vorhanden.

Es gibt 2 Stellplatz/-plätze für Menschen mit Behinderung.

Stellplatzbreite: 351 cm

Stellplatzlänge: 600 cm

Entfernung des Stellplatzes/der Stellplätze für Menschen mit Behinderung zum Eingangsbereich: 50 m

Der Stellplatz / die Stellplätze für Menschen mit Behinderung ist/sind gekennzeichnet.

## Weg zwischen Eingang und Parkplatz

---



Weg zwischen Eingang und Parkplatz  
©Joke Pouliart



Weg zwischen Eingang und Parkplatz  
©Joke Pouliart



Weg zwischen Eingang und Parkplatz  
©Joke Pouliart

---

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

# Eingang

---



Eingang

©Joke Pouliart

---

# Eingangsbereich

---



Eingangsbereich

©Joke Pouliart



Eingangsbereich

©Joke Pouliart



Eingangsbereich

©Joke Pouliart

---

Name bzw. Logo des Betriebes/der Einrichtung sind von außen nicht klar erkennbar.

# Strandkasse

---



Strandkasse

©Joke Pouliart



Strandkasse

©Joke Pouliart



Strandkasse

©Joke Pouliart

---

Der Schalter/Tresen/die Kasse ist von der Eingangstür aus direkt sichtbar.

## Spielplatz

---



Spielplatz

©Joke Pouliart

## Wasser- und Matschspielplatz

---



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



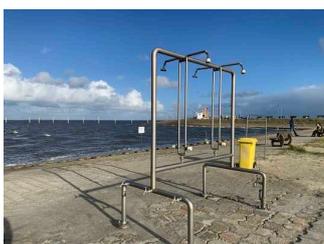
Duschen am Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart



Dusche am Wasser- und Matschspielplatz

©Joke Pouliart

---

Anmerkungen für den Gast: Der Platz soll anregen sich außerhalb der Wattflächen, die aufgrund von Schlick und Tidenstand nicht immer erlebbar sind, mit den Elementen Wasser, Sand und Meer zu beschäftigen. Zum Anschließenden Reinigen ist eine Dusche, die auch mit dem Rollstuhl unterfahrbar ist, vorhanden. Weitere Duschen mit Sichtschutz sind am Rande des Bohlenwegs zwischen Eingang und dem Spielplatz vorhanden. Es sind in kurzen Distanzen Sitzmöglichkeiten vorhanden.

## Weg außen zwischen Eingang und Spielplatz

---



Weg außen zwischen Eingang und Spielplatz

©Joke Pouliart



Weg außen zwischen Eingang und Spielplatz

©Joke Pouliart



Weg außen zwischen Eingang und Spielplatz

©Joke Pouliart

---

Das Ziel des Weges ist in Sichtweite.

## Blankomodul

### Wasserspiel und Rutsche "Potti"

---



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Potti" kann unmittelbar über die glatt betonierte und eben gepflasterte Promenade / Uferbesfestigung angefahren werden. Zwischen Eingang und um den Spielplatz sind Bohlenwege angelegt. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. "Potti" rekonstruiert das Skelett eines Wals, der vor langer Zeit hier strandete. Es besteht aus drei Spielerfahrungen: einer Rutsche, die erklettert werden kann, einer Sprinkleranlage mit Wasser innerhalb des Wals, sowie einem Sand-Matsch-Platz der mit Wasserrinnen gespeist wird. Für blinde, sehbehinderte, gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen ist diese Spiel uneingeschränkt nutzbar. Für Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der Bereich innerhalb des Wals und der Sand-Matsch-Platz nutzbar. Sitzmöglichkeiten

sind auf Steinen und liegenden Holzdalben vorhanden. Mit einem Strandrollstuhl ist auch für Menschen im Rollstuhl der Bauch des Wals mit dem Wassersprinkler erfahrbar dazu ist jedoch eine Assistenz notwendig. Der Untergrund im Wal ist fester Sand, die Abstände zwischen dem Walgerippe sind für einen Rollstuhl weit genug.

## Wasserspiel "Winker"

---



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Winker" kann unmittelbar über den Holzbohlenweg erreicht werden. Am Spielplatz sind Bohlenwege angelegt die bis an die betonierte und gepflasterte Uferpromenade hergeführt werden. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. Der "Winker" stellt ein altes Seezeichen dar um für Schiffe den Weg zum Hafen zu finden. Es besteht aus zwei Spielerfahrungen: Der Winker füllt sich mit Wasser, wenn das Gewicht des Wassers auf der einen Seite überhöht ist, entlädt sich mit einem großen Schwall das Wasser auf der darunter befindlichen Person; des weiteren speist das Wasser des Winkers einen weiteren Bereich des Sand-Matsch-Platzes. Da für alle Menschen unter dem Winker nicht sichtbar ist wann der Winker sein Wasser ergießt, ist das Überraschungserlebnis uneingeschränkt für blinde, sehbehindere gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen nutzbar. Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der sehr uneben gepflasterte Bereich unterhalb des Winkers nur mit Assistenz möglich. Die Anordnung der Steine und unebene Flächen sind für blinde Menschen taktil erfassbar jedoch besteht ohne Assistenz eine größere Stolpergefahr. Sitzmöglichkeiten auf Steinen und liegenden Holzdalben ermöglichen ein Umsetzen vom Rollstuhl auf die Umrandung des Sand-Matsch-Platz

## Spielgeräte und Sonstiges

---



Spielgeräte und Sonstiges

©Joke Pouliart

# Blankomodul

## Wasserspiel und Rutsche "Potti"

---



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart



Wasserspiel und Rutsche "Potti"

©Joke Pouliart

---

Das Spielgerät "Potti" kann unmittelbar über die glatt betonierte und eben gepflasterte Promenade / Uferbesfestigung angefahren werden. Zwischen Eingang und um den Spielplatz sind Bohlenwege angelegt. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. "Potti" rekonstruiert das Skelett eines Wals, der vor langer Zeit hier strandete. Es besteht aus drei Spielerfahrungen: einer Rutsche, die erklettert werden kann, einer Sprinkleranlage mit Wasser innerhalb des Wals, sowie einem Sand-Matsch-Platz der mit Wasserrinnen gespeist wird. Für blinde, sehbehinderte, gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen ist diese Spiel uneingeschränkt nutzbar. Für Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der Bereich innerhalb des Wals und der Sand-Matsch-Platz nutzbar. Sitzmöglichkeiten sind auf Steinen und liegenden Holzdalben vorhanden. Mit einem Strandrollstuhl ist auch für Menschen im Rollstuhl der Bauch des Wals mit dem Wassersprinkler erfahrbar dazu ist jedoch eine Assistenz notwendig. Der Untergrund im Wal ist fester Sand, die Abstände zwischen dem Walgerippe sind für einen Rollstuhl weit genug.

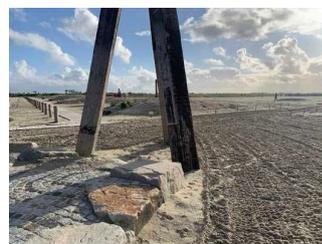
## Wasserspiel "Winker"

---



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart



## Wasserspiel "Winker"

©Joke Pouliart

Das Spielgerät "Winker" kann unmittelbar über den Holzbohlenweg erreicht werden. Am Spielplatz sind Bohlenwege angelegt die bis an die betonierte und gepflasterte Uferpromenade hergeführt werden. Das Spielgerät hebt sich visuell kontrastreich von der Umgebung ab und kann taktil erfasst werden. Der "Winker" stellt ein altes Seezeichen dar um für Schiffe den Weg zum Hafen zu finden. Es besteht aus zwei Spielerfahrungen: Der Winker füllt sich mit Wasser, wenn das Gewicht des Wassers auf der einen Seite überhöht ist, entlädt sich mit einem großen Schwall das Wasser auf der darunter befindlichen Person; des weiteren speist das Wasser des Winkers einen weiteren Bereich des Sand-Matsch-Platzes. Da für alle Menschen unter dem Winker nicht sichtbar ist wann der Winker sein Wasser ergießt, ist das Überraschungserlebnis uneingeschränkt für blinde, sehbehindere gehörlose Menschen sowie Menschen mit Hörbehinderung als auch Menschen mit kognitiven Einschränkungen nutzbar. Menschen mit eingeschränkter Mobilität ist der sehr uneben gepflasterte Bereich unterhalb des Winkers nur mit Assistenz möglich. Die Anordnung der Steine und unebene Flächen sind für blinde Menschen taktil erfassbar jedoch besteht ohne Assistenz eine größere Stolpergefahr. Sitzmöglichkeiten auf Steinen und liegenden Holzdauben ermöglichen ein Umsetzen vom Rollstuhl auf die Umrandung des Sand-Matsch-Platz

## Bedienelemente und Leitsystem

### Mantelbogen visuell taktile Gestaltung



#### Mantelbogen visuell taktile Gestaltung

©Joke Pouliart



#### Mantelbogen visuell taktile Gestaltung

©Joke Pouliart

Informationen zur Orientierung sind in fotorealistischer Darstellung oder in Form von Piktogrammen verfügbar. Informationen zur Orientierung sind in Schriftform verfügbar.